

# Zailtasun szerepjáték karakterlap háromszemű hollók részére

(5.0.2 verzió, 2024. január 14.)

Név (vagy játékos neve): ..... Korosztály/nem: .....

Faj:  **vészmadár** (fekete, rossz híreket hordoz) /  **mesemadár** (fehér, kellemes meséket sző)

**Képzettségek** – szétosztható: ... Kp + egy érdeklődés (egy képzettséghez alapszint vagy egy apró tárgy, )

*Kategória választása illetve képzettség hivatásos szintje is 1 Kp (jel: )*, *képzettség mesterei szintje 3 Kp (jel: )*.

A **félkövér** betűvel szedett képzettségeknél van eltérés a személyek és a háromszemű hollók között.

**Kultúra** (kategória) – általánosan jobb fellépés; **alapszintű tudást ad** a következőkben:

**Retorika** – előny tárgyalásban és vitában (téma irányítása, hallgatók meggyőzése); szónoklás

**Intrika** – politikai tájékozottság; ismeretek titkos közösségekről; szándékok felmérése; pletykák összegyűjtése

**Átverés** – folyékonyabb hazudozás; feltűnés kerülése; csalások lebonyolítása; személyazonosság leplezése

**Írásbeliség** – alapszinten olvasás, kapott/lopott eszközzel írás is; afelett helyesírás, szövegalkotás és irodalom

**Repülés** (kategória) – általánosan ügyesebb repülés; **alapszintű tudást ad** a következőkben:

**Lopódzás** – és rejtőzködés; környezet nyújtotta fedezékek kihasználása; halkabb mozgás és cselekvés

**Vadonismeret** – élet a személyek világától távol; vadon élő lények ismerete és kezelése; nyomok felismerése

**Edzettség** – A/H/M szinten +1/+2/+3 harcérték\*; nagyobb csúcssebesség és állóképesség repülve

**Küzdelem** – A/H/M szinten +1/+2/+3 harcérték\*; harcban zargatott lénynek H/M szinten -1/-2 harcérték

(\*: Ez a harcérték csak hasonló méretű madarak elleni harcban kap szerepet.)

+ **Idomítás** (egy képzettség, amely nem tartozik kategóriába)

**Varjak vezetése** – varjufélék viselkedésének ismerete; irányításuk egyszerű feladatokra (támadás, őrködés stb.)

*eszköz: hivatásos szinten négy-öt, mesterei szinten negyven-ötven varjú, akik legtöbb helyzetben követik a hollót*

**Papi szolgálat:** ..... papja (1 Kp kiválasztani, a Hatalmasok többsége nem választható)

+ **Vajákosok praktikai és extra képzettségek:** (nem minden praktika választható)

.....  .....

.....  .....

.....  .....

**Felszerelés:** (egy ékszer vagy más apró tárgy érdeklődés helyett; vagy egy mágikus tárgy a szokásos Kp-költséggel)

.....

**További feljegyzések:** .....

.....

.....

.....